**MF0227 PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**UF2404 PRINCIPIOS DE LA PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

ALUMN@: Fecha:

**Práctica E2: Porfolio en Angular**

Realizar una web en Angular que sea una página de porfolio .

* La página constara de un apartado Cabecera, main y footer. La cabecera y el footer serán fijos. En la Cabecera tendrá una foto, nombre y descripción sobre la persona.
* En la cabecera tendremos una botonera para dirigir el componente que contiene el main a las distintas secciones.
* La sección "Sobre mi" será un componente en el que se detalle cosas sobre tu formación y experiencia
* La sección Habilidades será un componente con los conocimientos que tenemos en cada una de las tecnologías.
* La sección Porfolio será una lista de componentes del tipo proyecto. Cada uno de los componentes de proyecto tendrán nombre, descripción, tecnologías usadas, url foto y una url al repositorio donde esta.
* En footer tendremos la información de contacto y los iconos de enlace a las redes sociales pertinentes y a nuestro repositorio principal de github

